AULA 2 : LEGIBILIDADE DE CÓDIGO

Um algoritmo deve ser compreendido por qualquer pessoa mesmo que não tenha participado da criação do mesmo!

EX de um algoritmo na sua forma “não simplificada”

Algoritmo "media\_aluno"

Var

nota1,nota2, media: real

Inicio

escreva ("Digite a primeira nota do aluno: ")

leia (nota1)

escreva ("Digite a segunda nota do aluno: ")

leia (nota2)

media <- (nota1 + nota2) / 2

escreval ("A média do aluno é: ", media)

entao escreva ("O aluno foi aprovado!")

se (media >= 6) entao

escreva ("O aluno foi aprovado!")

senao escreva ("O aluno foi reprovado!")

fimse

Fimalgoritmo

EX de um algoritmo na sua forma “simplificada”

(Para isso, adicionamos comentários durante a execução do programa)

**//algoritmo que calcula a média de um aluno com base em 4 notas**

algoritmo "media\_aluno" var **//definição das variáveis**

nota1, nota2, nota3, nota4, media: real

inicio

**//pede as notas ao usuário e armazena nas variáveis**

escreva ("Digite a primeira nota do aluno: ")

leia (nota1)

escreva ("Digite a segunda nota do aluno: ")

leia (nota2)

**//calcula a média entre as duas notas e mostra na tela**

media <- (nota1 + nota2) / 2

escreval ("A média do aluno é: ", media)

**//verifica a média e informa se o aluno foi aprovado ou reprovado**

se (media >=6) entao

escreva ("O aluno foi aprovado!") senão

escreva ("O aluno foi reprovado!")

fimse

fimalgoritmo